МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ВЯТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

ФАКУЛЬТЕТ КОМПЬЮТЕРНЫХ И ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИХ НАУК

КАФЕДРА ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ

Отчет по лабораторной работе № 2

по дисциплине

«Web-программирование»

**HTML5**

Выполнил студент группы ПМИб-4301-01-00 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ Д. А. Смирнов /

Проверил преподаватель кафедры ПМИ   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / А. Г. Татаринова/

Киров 2020

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Тег | Краткое описание | Пример использования |
| <audio> | Добавляет, воспроизводит и управляет настройками аудиозаписи на веб-странице | **<audio** src="URL"**></audio>**  **<audio>**  **<source** src="URL"**>**  **</audio>** |
| <canvas> | Создает область, в которой при помощи JavaScript можно рисовать разные объекты, выводить изображения, трансформировать их и менять свойства. | **<html>**  **<head>**  **<title>**canvas**</title>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<script>**  <!-- Какой-то JavaScript-код-->  **</script>**  **</head>**  **<body>**  **<canvas** id="smile" width="200" height="200"**>**  **<p>**Ваш браузер не поддерживает рисование.**</p>**  **</canvas>**  **</body>**  **</html>** |
| <video> | Добавляет, воспроизводит и управляет настройками видеоролика на веб-странице. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<title>**video**</title>**  **</head>**  **<body>**  **<video** width="400" height="300" controls="controls" poster="video/duel.jpg"**>**  **<source** src="video/duel.ogv" type='video/ogg; codecs="theora, vorbis"'**>**  **<source** src="video/duel.mp4" type='video/mp4; codecs="avc1.42E01E, mp4a.40.2"'**>**  **<source** src="video/duel.webm" type='video/webm; codecs="vp8, vorbis"'**>**  Тег video не поддерживается вашим браузером.  **<a** href="video/duel.mp4"**>**Скачайте видео**</a>**.  **</video>**  **</body>**  **</html>** |
| <header> | задает «шапку» сайта или раздела, в которой обычно располагается заголовок. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<title>**header**</title>**  **</head>**  **<body>**  **<header>**  **<h1>**Персональный сайт Кристины Ветровой**</h1>**  **</header>**  **<article>**  **<h2>**Добро пожаловать!**</h2>**  **<p>**Рада приветствовать вас на своем сайте.**</p>**  **</article>**  **<footer>**  Copyright Кристина Ветрова  **</footer>**  **</body>**  **</html>** |
| <section> | Задаёт раздел документа, может применяться для блока новостей, контактной информации, глав текста, вкладок в диалоговом окне и др. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<title>**section**</title>**  **</head>**  **<body>**  **<section>**  **<h1>**Заголовок 1**</h1>**  **<p>**Текст 1**</p>**  **</section>**  **<section>**  **<h1>**Заголовок 2**</h1>**  **<p>**Текст 2**</p>**  **</section>**  **</body>**  **</html>** |
| <details> | используется для хранения информации, которую можно скрыть или показать по требованию пользователя. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<title>**details**</title>**  **</head>**  **<body>**  **<details>**Покажи, что у тебя есть!**</details>**  **</body>**  **</html>** |
| <command> | Создает команду в виде переключателя, флажка или обычной кнопки. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<title>**Тег COMMAND**</title>**  **</head>**  **<body>**  **<menu>**  **<command** onclick="alert('Слава роботам!')" label="Выполнить директиву №1"**>**  **<command** onclick="alert('Сдавайтесь, людишки!')" label="Выполнить директиву №2"**>**  **<command** onclick="alert('Убить всех человеков!')" label="Выполнить директиву №3"**>**  **</menu>**  **</body>**  **</html>** |
| <footer> | задаёт «подвал» сайта или раздела, в нём может располагаться имя автора, дата документа, контактная и правовая информация. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<title>**footer**</title>**  **</head>**  **<body>**  **<header>**  **<h1>**Персональный сайт Дениса Смирнова**</h1>**  **</header>**  **<article>**  **<h2>**Добро пожаловать!**</h2>**  **<p>**Рад приветствовать вас на своем сайте.**</p>**  **</article>**  **<footer>**  Copyright Денис Смирнов  **</footer>**  **</body>**  **</html>** |
| <figure> | Используется для группирования любых элементов, например, изображений и подписей к ним. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8" **/>**  **<title>**Тег FIGURE**</title>**  **<script>**  document.createElement('figure');  document.createElement('figcaption');  **</script>**  **<style>**  figure {  background: #5f6a72; /\* Цвет фона \*/  padding: 10px; /\* Поля вокруг \*/  display: block; /\* Блочный элемент \*/  width: 150px; /\* Ширина \*/  float: left; /\* Блоки выстраиваются по горизонтали \*/  margin: 0 10px 10px 0; /\* Отступы \*/  text-align: center; /\* Выравнивание по центру \*/  }  figcaption {  color: #fff; /\* Цвет текста \*/  }  **</style>**  **</head>**  **<body>**  **<article>**  **<figure>**  **<p><img** src="images/thumb1.jpg" alt="" **/></p>**  **<figcaption>**Софийский собор**</figcaption>**  **</figure>**  **<figure>**  **<p><img** src="images/thumb2.jpg" alt="" **/></p>**  **<figcaption>**Польский костел**</figcaption>**  **</figure>**  **</article>**  **</body>**  **</html>** |
| <output> | Определяет область в которую выводится информация, преимущественно с помощью скриптов. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<title>**output**</title>**  **</head>**  **<body>**  **<form** oninput="result.value=(cm.value/2.54).toFixed(2)"**>**  **<p>**Введите длину в сантиметрах:  **<input** type="number" name="cm" autofocus**></p>**  **<p>**Длина в дюймах: **<output** name="result"**>**0**</output></p>**  **</form>**  **</body>**  **</html>** |
| <progress> | Используется для отображения прогресса завершенности задачи. Изменение значения происходит через JavaScript. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<title>**progress**</title>**  **</head>**  **<body>**  **<p>**Пожалуйста, подождите, фотографии загружаются.**</p>**  **<progress** max="100" value="25"**>**  Загружено на **<span** id="value"**>**25**</span>**%  **</progress>**  **</body>**  **</html>** |
| <datalist> | Создает список вариантов, которые можно выбирать при наборе в текстовом поле. | **<html>**  **<head>**  **<meta** charset="utf-8"**>**  **<title>**datalist**</title>**  **</head>**  **<body>**  **<p>**Выберите любимого персонажа:**</p>**  **<p><input** list="character"**>**  **<datalist** id="character"**>**  **<option** value="Чебурашка"**></option>**  **<option** value="Крокодил Гена"**></option>**  **<option** value="Шапокляк"**></option>**  **</datalist></p>**  **</body>**  **</html>** |